

REGULAMIN TURNIEJU GRY FORTNITE

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju jest Miejski Ośrodek Kultury w Porębie.
2. Miejscem turnieju jest Mediateka znajdująca się w budynku MOK w Porębie.
3. Turniej odbędzie się w dniu 28.02.2026 r.
4. Udział w turnieju jest bezpłatny, dobrowolny i oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
5. Turniej rozgrywany jest w formule „każdy na każdego” (free-for-all).

§2 Warunki uczestnictwa

1. W turnieju mogą uczestniczyć osoby, które ukończyły 12 lat. Górna granica wieku 18 lat.
2. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 25.02.2026 r.
3. Liczba miejsc jest ograniczona – decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Uczestnicy niepełnoletni zobowiązani są do dostarczenia pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego najpóźniej w dniu turnieju.
5. Brak wymaganej zgody skutkuje niedopuszczeniem do udziału w turnieju.

§3 Zasady rozgrywek

1. Rozgrywki odbywają się na mapie „de pit”.
2. Turniej składa się z następujących etapów: eliminacje, ćwierćfinały, półfinały oraz finał.
3. Awans do kolejnych etapów zależy od liczby zdobytych punktów (liczby eliminacji/killi).
4. Z eliminacji wyłaniani są zawodnicy przechodzący kolejno do ćwierćfinałów, półfinałów oraz finału.
5. Do finału awansuje 10 zawodników z najwyższą liczbą punktów.
6. W finale wyłoniona zostaje trójka najlepszych graczy (I, II i III miejsce).
7. Organizator zapewnia nagrody dla zdobywców I, II i III miejsca.

§4 Sprzęt i wyposażenie

1. Organizator zapewnia stanowiska komputerowe niezbędne do przeprowadzenia turnieju.
2. Uczestnicy mogą korzystać z własnych urządzeń peryferyjnych, takich jak klawiatury, myszki, podkładki pod mysz oraz monitory.
3. Własny sprzęt musi być sprawny technicznie i nie może zakłócać przebiegu turnieju.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenie, utratę lub zagubienie prywatnego sprzętu uczestników.

§5 Zasady fair play

1. Zabronione jest używanie cheatów, botów oraz wszelkich niedozwolonych modyfikacji gry.
2. Uczestnicy zobowiązani są do kulturalnego zachowania wobec innych graczy, organizatorów oraz publiczności.
3. Organizator ma prawo do upomnienia lub dyskwalifikacji zawodnika naruszającego postanowienia niniejszego regulaminu.

§6 Zgoda na wykorzystanie wizerunku (foto-video)

1. Podczas turnieju mogą być wykonywane zdjęcia oraz nagrania wideo dokumentujące przebieg wydarzenia.
2. Utrwalanie i rozpowszechnianie wizerunku uczestnika odbywa się na podstawie odrębnej zgody zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
3. Wizerunek może być publikowany w szczególności:
 - na stronie internetowej Organizatora,
 - w mediach społecznościowych Organizatora,
 - w materiałach promocyjnych i informacyjnych,
 - w lokalnych mediach.
4. W przypadku osób niepełnoletnich zgodę na wykorzystanie wizerunku wyraża rodzic lub opiekun prawny poprzez podpisanie stosownego oświadczenia.
5. Zgoda może zostać cofnięta w dowolnym momencie w formie pisemnej, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania dokonanego przed jej cofnięciem.

§7 Klauzula informacyjna RODO

Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO) Miejski Ośrodek Kultury w Porębie informuje, że:

Administratorem Danych Osobowych jest Miejski Ośrodek Kultury w Porębie, ul. Mickiewicza 2, 42-480 Poręba, tel. 517 905 774, e-mail: biuro@mokporeba.pl

Inspektorem Ochrony Danych jest Marek Woźniak (kontakt: iodo@mokporeba.pl).

Dane osobowe uczestników turnieju przetwarzane będą w celu:

- organizacji i przeprowadzenia Turnieju Gry Fortnite,
- weryfikacji uprawnień do udziału w wydarzeniu,
- prowadzenia dokumentacji związanej z organizacją turnieju, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO. W przypadku wyrażenia zgody na publikację wizerunku podstawą przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. a RODO.

Dane osobowe nie będą udostępniane innym odbiorcom, chyba że obowiązek taki wynika z przepisów prawa. Dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich ani organizacji międzynarodowych. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celu organizacji turnieju, a następnie przez okres wynikający z obowiązujących przepisów prawa.

Uczestnikowi przysługuje prawo do:

- dostępu do treści swoich danych,

- ich sprostowania,
- usunięcia danych (w przypadkach przewidzianych prawem),
- ograniczenia przetwarzania,
- wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania
- przenoszenia danych,
- cofnięcia zgody w dowolnym momencie (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody).

Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stanisława Moniuszki 1A, 00-014 Warszawa.

Administrator nie podejmuje decyzji w sposób zautomatyzowany oraz nie stosuje profilowania danych osobowych.

Dane osobowe nie będą przetwarzane w celu innym niż cel, w jakim zostały zebrane.

§8 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian harmonogramu w przypadku problemów technicznych lub organizacyjnych.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmuje Organizator.
3. Udział w turnieju oznacza zgodę na publikację wyników wydarzenia.