

## **Regulamin imprezy plenerowej „Finał Festiwalu Młodego Programisty”**

**6 czerwca 2025 r.**

### **1. Postanowienia ogólne**

1. Finał Festiwalu Młodego Programisty (dalej „Impreza”) jest wydarzeniem plenerowym promującym naukę programowania oraz nowe technologie.
2. Impreza odbędzie się 6 czerwca 2025 r. w godzinach 15:00–17:30 obok fontanny Miejskiego Ośrodka Kultury lub w przypadku niesprzyjających warunków atmosferycznych w sali widowiskowej Miejskiego Ośrodka Kultury.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w harmonogramie wydarzenia oraz warunkach uczestnictwa.
4. Organizatorem imprezy jest Miejski Ośrodek Kultury.

### **2. Zasady uczestnictwa**

1. Udział w Imprezie jest bezpłatny i otwarty dla wszystkich zainteresowanych.
2. Dzieci poniżej 10. roku życia muszą znajdować się pod stałą opieką rodzica lub innego pełnoletniego opiekuna przez cały czas trwania wydarzenia.
3. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa, szanowania mienia oraz poszanowania innych osób biorących udział w wydarzeniu.

### **3. Zasady bezpieczeństwa**

1. Organizator zaleca, aby dzieci i młodzież uczestniczący w wydarzeniu byli świadomi zasad bezpiecznego korzystania z nowych technologii oraz urządzeń elektronicznych.
2. Rodzice i opiekunowie powinni upewnić się, że dzieci nie oddalają się od wyznaczonego obszaru Imprezy bez nadzoru.
3. Zabronione jest wnoszenie przedmiotów niebezpiecznych mogących zagrażać bezpieczeństwu uczestników.
4. W przypadku sytuacji awaryjnej uczestnicy powinni stosować się do instrukcji organizatora.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki wynikające z nieprzestrzegania zasad bezpieczeństwa.

### **4. Rejestrowanie wizerunku**

1. Udział w Imprezie oznacza zgodę na rejestrowanie wizerunku uczestników w formie fotografii i nagrań wideo przez organizatora oraz osoby upoważnione.

2. Materiały mogą być wykorzystane do celów promocyjnych, informacyjnych i dokumentacyjnych związanych z Festiwalem Młodego Programisty.
3. Organizator utrwała przebieg imprezy niemiasowej za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk.
4. Materiały zgromadzone podczas utrwalania imprezy mogą stanowić dowody w postępowaniu,
5. Do rejestrowania przebiegu imprezy uprawnieni zostali także dziennikarze oraz reporterzy,
6. Materiały dźwiękowe, zdjęcia oraz nagrania umieszczane będą na portalu społecznościowym oraz na stronie internetowej organizatora, a także w mediach lokalnych.
7. Materiały dźwiękowe, zdjęcia, nagrania przetwarzane będą w celach promocyjnych i kulturalnych.
8. Wizerunek uczestników imprezy rozpowszechniany będzie na zasadach opisanych w art. 81 ust. 2 Prawa Autorskiego.
9. Wchodząc na teren imprezy, osoby wyrażają zgodę na przetwarzanie swojego wizerunku w rozumieniu przepisów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), w celach promocyjnych.

## **5. Postanowienia końcowe**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody wyrządzone przez uczestników Imprezy.
2. Organizator ma prawo do usunięcia z terenu Imprezy osób naruszających niniejszy regulamin lub zakłócających jej przebieg.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Imprezy i obowiązuje przez cały czas jej trwania.